**Nota**: Tipo\_maquina necesita un check con (Bebidas, Bocadillos, Dulces, Fungibles, Combinado).

**Nota**: Tipo\_producto necesita un check con (Bebida, Bocadillo, Bolsa, Dulce, Fungible).

**Nota**: El atributo Licencia de las máquinas lúdicas es un atributo unique.

**Nota**: El cobro de los proveedores necesita un check con (Efectivo, Cheque, Transferencia).

**Nota**: Si una máquina tiene o no garantía se puede calcular mediante búsquedas con los siguientes datos: fecha\_venta, tiempo\_garantía, Fecha\_reparación.

Cristian Diéguez Yáñez. 2º DAI

Luis González Varela. 2º DAI

Maquina P.

Cod\_maquina

Tipo\_maquina

Descripción

C.P.

Ingresos

Cambio

Vende

Dispone

Carga

Productos

**(N..M)**

**(N..M)**

(1..n)

(1..n)

(1..n)

(1..n)

Tipo\_producto

Cod\_producto

Descripción

Precio

Proveedores

(1..n)

(1..n)

(1..n)

Nombre

Domicilio

Cobro

**(N..M..P)**

Almacena

(0..n)

(1..n)

**(N..M)**

Fabricante

Nombre

Pago

Domicilio

Servicio técnico

Envía

Fecha\_venta

(0..n)

(1..1)

Contrata

Mecánicos

Contratado

Free-lance

(0..n)

(1..n)

**(N..M)**

Fecha\_contrato

(1..n)

(1..n)

Repara

Avería

Es responsable

(1..n)

(1..n)

**(N..M..P)**

Maquina L.

Maquina

Licencia

Tanto %

Número de jugadas

Disponible

**(1..N)**

(1..1)

Puede dar

Contiene

Premios

Nombre

Cod\_mecanico

Área

Antigüedad

Cod\_avería

Descripción

Tiempo

**(N..M)**

**(N..M)**

(1..n)

(1..n)

(1..n)

(1..n)

Cantidad

Fecha \_reparación

Stock

Fecha

Hora

**(1..N)**

Tiempo\_garantía